Manual del Usuario Parte I

1. Descarga de Python

Para descargar Python, entre a la dirección electrónica

• http://www.python.org/download/releases/2.7.1/ - Al entrar en la página verá una ventana que va a tener las siguientes opciones:

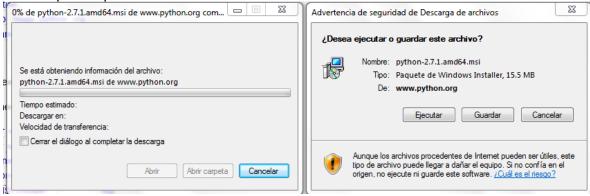
Download

This is a production release. Please report any bugs you encounter.

We currently support these formats for download:

- · Gzipped source tar ball (2.7.1) (sig)
- · Bzipped source tar ball (2.7.1) (sig)
- · Windows x86 MSI Installer (2.7.1) (sig)
- Windows x86 MSI program database (2.7.1) (sig)
- Windows X86-64 MSI Installer (2.7.1) [1] (sig)
- · Windows X86-64 program database (2.7.1) [1] (sig)
- Mac OS X 32-bit i386/PPC Installer (2.7.1) for Mac OS X 10.3 through 10.6 [2] (sig).
- Mac OS X 64-bit/32-bit x86-64/i386 Installer (2.7.1) for Mac OS X 10.6 [2] (sig). [You may not be able to run IDLE or use Tkinter with this installer, see note 2 for instructions.]
 - De las opciones que aparezcan debe de elegir la que sea compatible con su operador.

 Al elegir uno, selecciónelo y siga las instrucciones de instalación. La primera venta que le aparecerá se verá como está:



- Aquí puede elegir si desea descargarlo o ejecutar el programa.
- Ya después siga las instrucciones para terminar la instalación de Python.

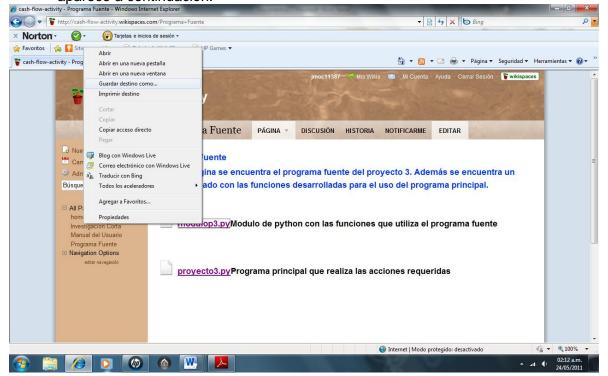
2. Descarga del programa del proyecto

- El programa del Proyecto 3 Auxiliar en el flujo de efectivo, lo puede encontrar en el siguiente enlace:
 - http://cash-flow-activity.wikispaces.com/Programa+Fuente

Al seguir el enlace, le aparecerá una ventana parecida a la siguiente:



 Primero; descargue el archivo llamado "modulop3.py". Para eso le tiene que dar un click derecho sobre el archivo y elegir la opción Guardar destino como... como aparece a continuación:



- Al presionar esa opción le aparecerá una ventana para elegir en que directorio va a guardar el archivo; asegúrese de guardarlo en un directorio al que le sea fácil acceder.
- Repita los mismos pasos para descargar el programa proyecto3.py; asegúrese de guardarlo en el mismo directorio en el cual guardó el modulop3.py.

3. Indicaciones sobre qué es lo que hace el programa

Este programa busca controlar el flujo de efectivo de acuerdo a las transacciones dentro de una empresa.

Al momento en que se corre el programa, nos despliega una serie de opciones, debe de elegir una.

- 1. Si escoge el menú 1 (Efectuar un ingreso de efectivo), se despliega un menú en el cual le piden que escoja la forma en que se realizara el ingreso del efectivo. Puede ser por inversiones de accionistas, por venta de inventario o por pago de deudores. Si se escoge el menú 1, se le pide que ingrese el nombre del accionista y la cantidad que dio.
- 2. Si escoge el menú 2 (Comprar artículos), le despliega luego el tipo de artículo que desea comprar. Ya sean artículos que forman parte de los ACTIVOS DE PLANTA o Artículos que forman parte de inventario (para luego vender). En cualquiera de los 2 casos, le pregunta el nombre del artículo, el valor unitario del artículo y la cantidad de artículos que compró. Luego le despliega el precio total, y la cuenta de efectivo disponible. Le pregunta la manera en que pagará, efectivo, crédito o una parte efectivo y una parte crédito. Si se paga en efectivo, se descuenta automáticamente de su efectivo total.
- 3. Si selecciona el menú 3 (Realizar un pago), despliega el tipo de pago que realizará dividendos a accionistas o a acreedores. Si se escoge el 1, le pregunta a que accionista se le pagará y la cantidad. Al momento en que se hace la transacción, automáticamente le descuenta de su cuenta de efectivo. Si selecciona el 2, le despliega el saldo se efectivo y le pregunta la cantidad a cancelar.
- 4. Al seleccionar el menú 4 (mostrar resultados hasta el momento), le pregunta si desea la ganancia hasta el momento, cantidad de dinero aportado por accionistas, existencia de artículos de inventario y efectivo en caja, deudas y beneficios. En cualquiera de las opciones, le despliega la información necesaria.
- 5. Si selecciona el menú 5 (guardar y salir), guarda y cierra el programa.

4. Programa en tiempo de corrida

Para mostrar un ejemplo de cómo funciona el programa en tiempo de corrida; vamos a tomar como ejemplo cinco transacciones que realizó una empresa al inicio de un mes.

Las cinco transacciones son:

- Pereira abrió una cuenta bancaria a nombre de Refrigeradoras Pereira e hizo un depósito de Q 70,000
- Compró al contado equipo de oficina por Q 9,200
- Compró 5 refrigeradoras a un costo de Q 3,800 por unidad, se pagó a crédito
- Compró 6 refrigeradoras a un costo de Q 4,000 por unidad. Hizo un pago al contado de Q 2,000 y el resto a crédito
- Vendió 6 refrigeradoras a un precio de Q 4,500 cada una, a crédito.

Primera transacción

Dentro del menú principal se va a elegir la opción de ingreso de efectivo. En el submenú se va a ingresar la opción de aporte de inversionista, se va a escribir el nombre del inversionista y su aporte. La transacción se vería así:

```
Bienvenido al controlador del flujo de efectivo
A continuación aperecen las opciones para elegir la transacción a realizar
1. Efectuar un ingreso de efectivo
2. Comprar articulos
3. Realizar un pago
4. Mostrar resultados hasta el momento
5. Guardar y salir
Ingrese el numero de una opcion: 1
De que forma se realizara el ingreso del efectivo
1. Por inversiones de accionistas
2. Por venta de inventario
3. Por pago de deudores
Ingrese la opcion: 1
Ingrese el nombre del accionista: Alejandra Pereira
Ingrese la cantidad que brindo a la empresa Alejandra Pereira : 70000
*******
```

Segunda transacción

Dentro del menú principal se elige la opción de compra de Activos de Planta, que es en general todo lo que no forma inventario dentro de la empresa. Esta compra es de 9200 al contado. La transacción se vería así:

```
A continuacion aperecen las opciones para elegir la transaccion a realizar
1. Efectuar un ingreso de efectivo
2. Comprar articulos
3. Realizar un pago
4. Mostrar resultados hasta el momento
5. Guardar y salir
Ingrese el numero de una opcion: 2
Que tipo de articulos va a comprar:
1. Articulos que forman parte de los ACTIVOS DE PLANTA
2. Articulos que forman parte de inventario (para luego vender)
Ingrese la opcion que desee: 1
Ingrese el nombre del articulo: Equipo de oficina
Ingrese el valor unitario del articulo: 9200
Ingrese el numero de articulos que compro: 1
El precio total es de: 9200.0
La cuenta de efectivo es de: 70000.0
De que forma se va a pagar:
1. Efectivo
2. Credito
3. Parte en efectivo y parte a credito
Que opcion se elige: 1
El pago se ha realizado
```

Tercera Transacción

Compra de 5 refrigeradoras a un costo unitario de 3800 y se pagó a crédito. La transacción se vería así:

```
A continuación aperecen las opciones para elegir la transacción a realizar
1. Efectuar un ingreso de efectivo
2. Comprar articulos
3. Realizar un pago
4. Mostrar resultados hasta el momento
Guardar y salir
Ingrese el numero de una opcion: 2
Que tipo de articulos va a comprar:
1. Articulos que forman parte de los ACTIVOS DE PLANTA
2. Articulos que forman parte de inventario (para luego vender)
Ingrese la opcion que desee: 2
Ingrese el nombre del articulo para inventario: Refrigeradoras
Ingrese el valor unitario del articulo: 3800
Ingrese el numero de articulos que compro: 5
El precio total es de: 19000.0
El saldo de efectivo es de: 60800.0
De que forma se va a pagar:
1. Efectivo
2. Credito
3. Parte en efectivo y parte a credito
Que opcion se elige: 2
El pago se ha realizado
```

Cuarta transacción

Compro 6 refrigeradoras a un precio de 4000 por unidad, se pagó 2000 al contado y 22000 a crédito. La transacción se vería así:

```
A continuacion aperecen las opciones para elegir la transaccion a realizar
1. Efectuar un ingreso de efectivo
2. Comprar articulos

    Realizar un pago

4. Mostrar resultados hasta el momento
5. Guardar y salir
Ingrese el numero de una opcion: 2
Que tipo de articulos va a comprar:

    Articulos que forman parte de los ACTIVOS DE PLANTA

Articulos que forman parte de inventario (para luego vender)
Ingrese la opcion que desee: 2
Ingrese el nombre del articulo para inventario: Refrigeradoras
Ingrese el valor unitario del articulo: 4000
Ingrese el numero de articulos que compro: 6
El precio total es de: 24000.0
El saldo de efectivo es de: 60800.0
De que forma se va a pagar:

    Efectivo

2. Credito
3. Parte en efectivo y parte a credito
Que opcion se elige: 22000
Ingrese un numero valido (de 1 a 3): 3
Cuanto se va a pagar a credito: 22000
Se ha hecho el pago
El resto se toma en cuenta que se pago en efectivo
```

Quinta transacción

Venta de 6 refrigeradoras a un precio de 4500 cada una. El pago se realizó a crédito. La transacción se vería así:

```
A continuacion aperecen las opciones para elegir la transaccion a realizar
1. Efectuar un ingreso de efectivo
Comprar articulos
3. Realizar un pago
4. Mostrar resultados hasta el momento
5. Guardar y salir
Ingrese el numero de una opcion: 1
De que forma se realizara el ingreso del efectivo
1. Por inversiones de accionistas
2. Por venta de inventario
3. Por pago de deudores
Ingrese la opcion: 2
El costo de venta de un producto se calcula a traves del costo promedio
[['1' 'Refrigeradoras']]
Ingrese el numero del articulo que va a vender: 1
De este articulo de inventario tiene 11.0 en existencia
Cuantos articulos de Refrigeradoras va a vender: 6
A que cantidad va a vender cada unidad de Refrigeradoras : 4500
De que forma se va a pagar:
1. Efectivo
Credito
3. Parte en efectivo y parte a credito
Que opcion se elige: 2
Se ha cargado la deuda de un deudor
```

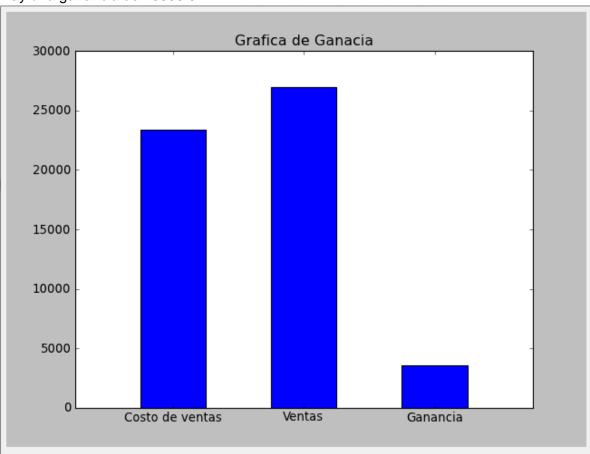
Resultados hasta el momento

Los resultados se verían de esta forma:

Parte 1

El costo de las ventas es de: 23400.0
 El ingreso por ventas totales de: 27000.0

3. Hay una ganancia de: 3600.0



Parte 2

[['Inversionista' ' Aporte']

['Alejandra Pereira' '70000.0']]

El inversionista y el aporte que hizo

Parte 3

Hay 5.0 de Refrigeradoras – Muestra la existencia de los artículos de inventario, en este solo hay un artículo.

Parte 4

```
La cantidad de efectivo disponible es de: 58800.0
La cantidad que esta pendiente de ser cobrada a clientes de la empresa es de: 27000.0
La cantidad que debe la empresa a otras entidades es de: 41000.0
```

